

NAME

Heroic Culture

Cultural Blessing

Calling

Age

Standard of Living

Patron

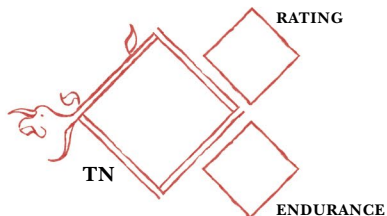
Shadow Path

Treasure

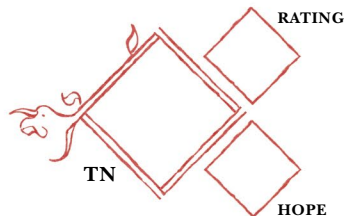
Distinctive Features

Flaws

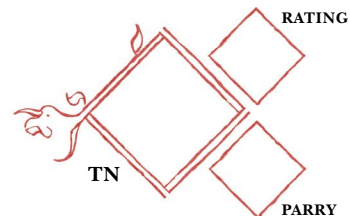
STRENGTH



HEART



WITS



SKILLS

☐ Awe	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Athletics	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Awareness	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Hunting	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Song	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Craft	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Enhearten	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Travel	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Insight	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Healing	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Courtesy	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Battle	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

☐ Persuade	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Stealth	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Scan	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Explore	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Riddle	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
☐ Lore	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

COMBAT PROFICIENCIES

Axes	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Bows	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Spears	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
Swords	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

REWARDS

VALOUR



VIRTUES

WISDOM



CONDITIONS

- ☐ Weary
☐ Miserable
☐ Wounded

Injury

TRAVELLING GEAR

WAR GEAR

Damage Injury Load Notes

ARMOUR

Protection Load

Helm

SHIELD

Parry Load

THE ONE RING™